

Sprite Backup 6

Beigesteuert von Andreas Godau (Shrek3K)
Montag, 13. August 2007

Mit Sprite Backup 6 ist nunmehr eine vollständig überarbeitete Version des bekannten Sicherungsprogramms des Backup-Spezialisten erschienen. Was alles besser oder auch anders ist als in der von uns getesteten Vorgängerversion 5.1, beschreiben wir im Folgenden.

Sprite Backup 6 ist zu Windows Mobile 5 und 6 kompatibel und wird nun in zwei Versionen angeboten. Die beiden Versionen von Sprite Backup unterscheiden sich deutlich. Im Gegensatz zur Lite-Version hat die Full-Version nämlich ein umfassende PC-Anbindung mittels des "Sprite Backup Managers" und des "Sprite Explorers".

Diese Review beschreibt die Full-Version, die alle Features der Lite-Version und noch so einige mehr beinhaltet.

Installation

Sprite Backup 6 wird grundsätzlich über ActiveSync installiert. Beim Starten der exe-Datei auf dem PC stehen aus derselben Installationsdatei heraus sowohl die Full- als auch die Lite-Version zur Verfügung.

Eine ggf. für die Installation benötigte oder bevorzugte cab-Datei für eine Installation direkt vom Pocket PC aus, kann aus dem PC-Ordner C:\Programme

Den Installationsort für Sprite Backup 6, das insgesamt ca. 4,6 MB auf dem Pocket PC benötigt, kann durch den Anwender selber, z.B. auf einer Speicherkarte, festgelegt werden. Die Dateien installieren sich bei Auswahl des Installationsortes Speicherkarte praktisch zu 100% auf diese. Sehr positiv! Der Betrieb von der Speicherkarte war absolut problemlos.

Wählt man die Installation der "Full-Version" installiert Sprite Backup zusätzlich den "Sprite Explorer" und den "Sprite Backup Manager" auf dem PC. Module, auf die ich später eingehe.

Betrieb und Funktion

Sprite Backup 6 begrüßt mit einem Bildschirm mit vier aussagkräftigen und in fingerfreundlicher Größe gestalteten Icons. Wer sich nicht weiter in die Möglichkeiten des Programms vertiefen möchte, kann jetzt sofort und ohne jeden weiteren Aufwand durch Antippen des Icons "Backup" ein erstes Erfolgserlebnis durch das Anlegen einer Sicherungsdatei zu erleben.

Wir scheuen uns jedoch erst noch an, was das Programm denn noch so zu bieten hat:

Options

Dieser vielversprechende Icon verbirgt erwartungsgemäß die grundlegenden Einstellungsmöglichkeiten für dieses Programm, gegliedert in die sechs Unterpunkte Backup, Restore, Networking, Security, History und Help, die im Folgenden in dieser Reihenfolge beschrieben werden

Backup bietet die die Möglichkeit in weiteren vier Untermenüs Einstellungen vorzunehmen

General: hier kann definiert werden, ob die Backups komprimiert werden sollen (grundsätzlich sinnvoll), ob sie automatische mit Namen versehen werden sollen (grundsätzlich sinnvoll), ob sie selbstentpackend sein sollen, und ob die Speicher-Karte mit gesichert werden soll. Bis auf die letzte Einstellung ist es sinnvoll alle zu aktivieren. Die Sicherung der Speicherkarte ist eine sehr sinnvolle Möglichkeit, hat aber nur Sinn, wenn dafür auf dieser ausreichend Platz vorhanden ist, da die Karte "auf sich selbst" gespeichert werden muss.

Storage: lässt den Nutzer einstellen, ob es Begrenzung der zu speichernden Backup-Dateien nach Zahl oder Speicherplatz geben soll. Eine wirklich sinnvolle Auswahlmöglichkeit. In der Regel – es gibt immer Ausnahmen – ist es nicht notwendig mehr als zwei bis drei Sicherungen auf dem Pocket PC vorzuhalten.

Rules: hier werden flexibel und leicht Ausnahmen für die Sicherung definiert, um zu verhindern, dass die Sicherung unnötig groß werden und bei Bedarf auch noch "Datenmüll" zurückspielen würden. Vordefiniert und durch den Nutzer aktivierbar (über Menu) sind die Ausschlüsse von Sprite Backup Dateien, Temporären Internet Dateien sowie von exe und dll-Dateien. Die letzte Auswahl erscheint mir persönlich zu weiträumig, da hierdurch auch die Sicherung/ Wiederherstellung von selbst installierten Programmen verhindert würde. Zusätzlich ist es möglich manuell noch ein beliebige Anzahl von Ausnahmen zu definieren.

Backup Card: hier kann ein Autostart-Ordner auf einer frei festzulegenden Speicherkarte erstellt werden, wodurch bei

jedem Softreset des Pocket PC Sprite Backup 6 automatisch gestartet wird.

Restore bietet zwei Untermenüs zur Einstellung der Wiederherstellungsoptionen, wobei
 General: die Möglichkeit gibt das Menu-Handling durch Sprite übernehmen zu lassen, und über Restore Security Settings die Wiederherstellung der Sicherheitseinstellungen – inkl. der Verschlüsselung der Speicherkarte unter Windows Mobile 6 – eingestellt wird. In den System Settings Restore wird eingestellt, was Sprite bei der Wiederherstellung der Systemeinstellung machen soll – verschmelzen oder überschreiben. Die Grundeinstellungen zu belassen ist hier grundsätzlich ausreichend.

Upgrade: in diesem Menü werden die Verfahren bei einer Wiederherstellung für einen ROM-Upgrade eingestellt.

Networking ist sicherlich einer der Höhepunkte dieses Backup-Programms, dass allerdings nur mit der Sprite Backup 6 Full-Version und dem PC-Pendant, dem Sprite Backup Manager, funktioniert.

In diesem Modul ist es möglich – absolut sinnvoll bei Verwendung der Full-Version – über "PC" das PC-Backup zu ermöglichen, die Art der Verbindung festzulegen und auch noch zu testen. Bei mehreren Versuchen haben die Standardeinstellungen – ggf. eine entsprechenden Firewall-Einstellung voraussetzend – immer funktioniert.

FTP: bietet dieselben Möglichkeiten zur Einstellung einer Sicherung auf einen FTP-Server

Connection: lässt eine Anwahl der gewählten Verbindung zu.

Security bietet die – sinnvolle – Möglichkeit, einzustellen, ob eine Backup-Datei auf dem Pocket PC grundsätzlich verschlüsselt und mit Passwort versehen werden soll.

Aktiviert man zusätzlich – und sinnvollerweise - das "Master Password", wird das voreingestellte Passwort automatisch verwendet, so dass man es nicht bei jeder Sicherung neu eingeben braucht.

History führt in einer Liste klar und zeitlich sortiert alle auf dem Pocket PC verfügbaren Log-Dateien auf, die man durch antippen im Detail auslesen kann.

Help bietet ebenfalls vier Untermenüs, wobei das erneut auftauchende

Help: nunmehr die ausführliche englische Hilfedatei aufruft,

Logs: für die bei der Sicherung zu erstellenden Log-Dateien umfassende Einstellungsmöglichkeiten zum Informationsgehalt und zum Speicherort ermöglicht,

Reset: alle manuell eingestellten Änderungen in den Sprite-Optionen auf den Grundzustand zurücksetzt

About: die Version und den Registrierungsstand des aktuell verwendeten Sprite Backup preisgibt, und über "Authorize" die Registrierung des Programms ermöglicht.

Schedule

Hier ist es möglich die manuelle Sicherung zu verlassen, und Sicherungen nach Zeitplan zu automatisieren, definitiv ein sehr interessantestes Standard-Features von Backup-Software.

Einstellbar ist in Sprite Backup 6 hierbei eine einmalige, eine tägliche sowie eine wöchentliche Sicherung, für die jeweils neben dem Tag auch die Uhrzeit eingestellt werden kann.

Möglichkeiten, die grundsätzliche allen Anforderungen gerecht werden sollten.

Über die nun folgenden Schaltflächen werden die Sicherungs- bzw. Wiederherstellungs-Aktionen direkt gestartet.

Backup

Beim Antippen des Backup-Icons ist auf dem nun auftauchenden Auswahlbaum in der Grundeinstellung eine Vollsicherung des Gerätes ohne die Speicherkarte aktiviert. Durch an-/ abwählen von einzelnen Feldern kann der Nutzer nun entscheiden, ob einzelne Felder und Daten nicht mitgesichert werden sollen, wodurch das Backup kleiner gehalten werden kann, da unnötige Daten ausgeschlossen werden.

Felder, in denen einzelne Dateien abgewählt wurden, werden komplett ohne Haken dargestellt, wenn sie gar nicht gesichert werden bzw. mit grauem Haken, wenn Teile abgewählt wurden.

Nach der ggf. erfolgten – nicht unbedingt notwendigen - manuellen Auswahl zu sichernder Daten hat der Nutzer auf der nächsten Seite die Möglichkeit für die zu erstellenden Backup-Datei einen Namen einzugeben, den Speicherort noch einmal zu überprüfen und ggf. neu festzulegen (sinnvollerweise in einen Ordner auf der Speicherkarte) und ggf. sogar noch eine eindeutige Beschreibung einzugeben.

Nach dieser Seite und einer endgültigen Abfrage beginnt der Sicherungsprozess, der nach zügigen 4:15 min (inkl. der Softresets) komplett abgeschlossen war.

Die durch Sprite angegebenen Zeiten sind dabei nicht zuverlässig, da die – auf dem Testgerät 1:43 min - dauernde Vorbereitung der Sicherung, dem Sicherungsprozess – auf dem Testgerät 1:42 min – nicht zugerechnet

wird.

Die Größe der Sicherungsdatei von Sprite Backup 6 lag mit 12,43 MB in unmittelbarer Nähe zur Größe der Spb Backup-Datei mit 12,41 MB.

Restore

Durch Aktivieren des Restore-Icons wird ein Suchprozess ausgelöst, der alle auf dem Pocket PC (= Local) verfügbaren Sicherungen aufspürt und auflistet.

Sehr gut ist, dass es bei der Full-Version die Möglichkeit gibt, sich bei einer Verbindung des Pocket PC mit dem PC auch die auf dem PC verfügbaren Sprite-Backups anzeigen lassen und auch wiederherstellen lassen zu können.

Tippt man eine angezeigte Backup-Datei an, wird im Feld "Description" die durch den Nutzer eingegebene Beschreibung der Sicherungsdatei angezeigt.

Wählt man eine Datei zur Wiederherstellung und tippt auf "Next" wird man zu der bereits bekannten Auswahlsicht geführt, in der der Nutzer jetzt die Möglichkeit hat, unnötige Dateien von der Wiederherstellung auszunehmen. Hat man ein Passwort zur Sicherung eingegeben, so wird dieses vorher noch abgefragt – und im Klartext dargestellt.

Nach der Auswahl der Dateien erfolgt ein Soft-Reset, und die Wiederherstellung der Daten.

Zusätzlich ist es – bei vorher getroffener Einstellung der Erstellung von selbstentpackenden exe-Sicherungen - Nutzung in beiden Programm-Versionen möglich, auch ohne installiertes Sprite ein Backup – durch das direkte Auslösen der Backup.exe - wiederherzustellen.

Eine gerade nach einem unfreiwillig durchgeführten Hardreset und fern eines geeigneten PC´s sehr sinnvolle Möglichkeit zeitgemäßer Backup-Software.

Bis auf Networking/ Netzwerksicherung sind bislang alle geschilderten Fähigkeiten sowohl in Sprite Backup 6 Lite als auch in Sprite Backup 6 Full identisch vorhanden.

Im Folgenden komme ich zu der Beschreibung der beiden nur in Sprite Backup 6 Full verfügbaren PC-Zusatzprogramme, und der sich daraus ergebenden, deutlich erweiterten Fähigkeiten.

Sprite Backup Manager (Version 6.0.0.2062)

Dieser wird bei der Installation von Sprite Backup 6 Full auf dem PC installiert, und ist ebenfalls komplett in Englisch gehalten.

Der Backup Manager ist ein Programm, das es erlaubt mit Sicherungen auf dem PC an- und abzulegen. Voraussetzung ist das Bestehen einer Netzwerk- bzw. eine ActiveSync-Verbindung zwischen PC und Pocket PC, sowie die Aktivierung dieser Option unter "Networking" in "Options".

Der Backup Manager kann über einen Icon in der Taskleiste des PC aufgerufen und detailliert konfiguriert werden. Sehr angenehm ist, dass die Einstellung von der Systematik und von den Optionen praktisch identisch mit denen auf dem Pocket PC ist.

Über den Backup Manager angelegte Backups werden auf dem sichernden PC in einem durch den Nutzer festgelegten Backup-Ordner an-/abgelegt, Duplikate auf dem Pocket PC werden dabei nicht erstellt.

Die Sicherung über den Backup Manager dauern etwas länger als direkt auf dem Pocket PC ausgelöst, da die Vorbereitung nach dem Start des Backups bis zur Auslösung des Backups etwas mehr Zeit in Anspruch nimmt.

Für die – ebenfalls durchgängig problemlos verlaufenden - Wiederherstellung über den Sprite Backup Manager ist erneut eine bestehende Netzwerk/ ActiveSync-Verbindung zwischen PC und Pocket PC Voraussetzung.

Nach Anwählen von "Restore" erfolgt die Warnung, dass der gesamte Inhalt der ausgewählten Sicherung wiederhergestellt wird. Erst nach der Bestätigung dieser Warnung erfolgt dann die Auswahl der wiederherzustellenden Backup-Datei.

Nach dem Auswählen der Datei beginnt dann sofort die Wiederherstellung der Datei, ohne die auf dem Pocket PC übliche und mögliche zur Auswahl ggf. nicht wiederherzustellender Dateien. Ein Passwort wird – wenn aktiviert – vor Wiederherstellung abgefragt.

Der Sprite Backup Manager ist eine extrem sinnvolle, leicht zu nutzende und absolut zuverlässige Ergänzung dieses sehr guten Backup-Programms.

Sprite Explorer

Dieser – ebenfalls derzeit nur in Englisch verfügbare - "Datei Explorer für Sprite Backup-Dateien" wird entweder ganz normal über "Start" gestartet, oder – wenn aktiv – über den Icon des "Sprite Backup Manager" in der Taskleiste des PC.

Dieses Programm kann pbf und exe-Dateien, die mit Sprite Backup erstellt wurden, und sich auf dem PC befinden, "auszulesen", bei Bedarf auch zu entpacken bzw. sogar einzelne Dateien daraus gezielt wiederherzustellen. Es ist dabei kompatibel zu den Backup-Dateien von Sprite Backup 3.14, 5.1 und 6.

Somit ist es möglich Sprite Backup-Dateien auf ihren Inhalt und ihre Funktion zu überprüfen, sowie einzelne Dateien – per Kontextmenü (Rechtsklick auf eine Datei bzw. einen Ordner) oder per Drag-and-Drop Dateien - aus der Backup-Datei entweder in einem frei bestimmbar Ordner auf dem PC zu entpacken oder direkt auf dem per ActiveSync verbundenen Pocket PC im ursprünglichen Order wieder herzustellen. Eine wirklich sehr gut und intuitiv nutzbare Lösung.

Der Sprite Explorer ist schön anzusehen, arbeitete sehr schnell und absolut stabil.

Leider war es nicht möglich die dargestellten Dateien in irgendeiner Weise zu sortieren (z.B. nach Name, Datum, Typ, Größe, etc.), so dass eine gezielte Suche – ohne komplettes Entpacken auf dem PC etwas zeitaufwendiger war.

Auch ist es nicht möglich einzelne Dateien aus einem bestehenden Backup zu löschen bzw. in diesem zu modifizieren. Ärgerlich für fortgeschrittene oder auch nur ambitionierte Anwender, eine willkommene und sinnvolle Sicherheitseinstellung für alle anderen Nutzer, denn was hilft ein Backup, wenn in diesem "aus Versehen" die wichtigsten Dateien gelöscht oder verändert wurden.

Ärgerlicher war, dass es nicht möglich war, den auf den Installationsordner fixierten "Standard-Ordner" zu ändern, so dass die in einem anderen Ordner gesicherten Dateien erst gesucht werden müssen.

Schön ist, dass manuell auf den PC übertragene Sicherungsdateien zum einen durch den Sprite Explorer ebenfalls ausgelesen und bearbeitet werden können – so wie sie auch durch den Sprite Backup Manager vom PC auf dem Pocket PC wiederhergestellt werden können

Eine Synchronisation von Backup-Dateien vom Pocket PC auf den PC ist nicht möglich. Hierzu müssen – falls dieses Feature notwendig erscheint - ggf. Zusatzprogramme genutzt werden.

Der Sprite Explorer ist ein nützliches, leicht zu bedienendes und stabiles Tool.

Für die beiden Zusatzprogramme gilt, dass sie ihren Job wirklich sehr gut machen und die Leistungsfähigkeit von Sprite Backup 6 noch einmal deutlich steigern.

Die Wiederherstellung mit Sprite Backup 6 war stets absolut vollständig, der PDA anschließend uneingeschränkt einsatzbereit, auch SMS/ Mails wurden problemlos wiederhergestellt, die ActiveSync-Verbindung ohne Problem wiedererkannt und "wie gehabt" fortgeführt.

Support

Der Support zum Programm erfolgt über die englischsprachige Entwickler-Website, über eine englischsprachige FAQ-Datenbank, sowie über das – ebenfalls englische – Forum.

Fazit

Sprite Backup 6 ist ein ungemein starkes und dennoch leicht zu nutzendes Backup-Programm, welches bei mir sofort zur neuen Nr. 1 geworden ist.

Beeindruckend neben der insgesamt hervorragenden Sicherungsqualität, der hohe Konfigurierbarkeit der in der - den Aufpreis von 10\$ absolut werten – Full-Version vorhandene hervorragende "Sprite Backup Manager" mit der automatisierten und manuellen "Fernsteuerungsmöglichkeit" der Backups für den Pocket PC.

Ein Tool, dass für Einsteiger, weniger erfahrene Nutzer aber auch für erfahrenere Nutzer hervorragend geeignet ist.

Zusammenfassung

++10 Tage-Trial und 30 Tage-Geld-zurück-Garantie/ Rückgaberecht++freie Auswahl Installationsort, sehr geringe Belastung des Systemspeichers bei Installation auf Speicherkarte-derzeit nur in Englisch verfügbar-umfangreiche (englische html-) Hilfedatei auf Pocket PC++klare Nutzeroberfläche und Menüführung+automatisierter Passwortschutz und Verschlüsselungsmöglichkeit für Backup++Begrenzung der Sicherungen nach Anzahl und Speicherplatzbelegung für PC und Pocket PC möglich +Möglichkeit der zeitlichen Automatisierung von Backups für PC und Pocket PC+zügige Erstellung der Backups+erstellt selbstextrahierende Backups+Komprimierung des Backups gleichwertig zu anderen Backup-

Programmen+Wiederherstellung ohne installiertes Programm+relativ detaillierte Auswahlmöglichkeit zu sichernder und wiederherzustellender Dateien, leider ohne Auswahlmöglichkeiten für einzelne Datenbanken bei Sicherung/Wiederherstellung++zuverlässige Sicherung und Wiederherstellung+Support über die Entwicklerseite sowie ein englisches Forum++ausführliche und einstellbare History ROM-Upgrade möglich (hier nicht getestet) Unterstützung für die Windows Mobile 6 Speicherkarten-Verschlüsselung (hier nicht getestet)++In der Sprite Backup 6 Full-Version: mächtiger, leicht zu nutzender und zuverlässiger "Sprite Backup Manager" zur direkten Sicherung auf dem PC über Netzwerk (Active Sync, Netzwerk oder über FTP) +leistungsfähiger "Sprite Explorer"

Sprite Backup 6 Full - jetzt bei unserem Partner Mobile2Day kaufen

Sprite Backup 6 Lite - jetzt bei unserem Partner Mobile2Day kaufen

Upgrade für Besitzer der Vorversion für 10\$